

Título: El deporte, ¿Se volvió dependiente de la tecnología y sus avances?

Autores: Tadeo Rocca, Agustín Narvaez, Matías Spinassi

Docentes a cargo: Julieta Prato y Estefanía Cirino

Colegio: Instituto San Pablo

### Introducción

La descripción del tema trata sobre averiguar a que se lo puede llamar "tecnológico" deportivamente y si el deporte depende de ello. Puede ser tecnología de influencia directa o indirecta, ya sea afectando al mismo deporte o su consumo fuera de él.

Nos pareció interesante ya que es bueno saber si podríamos disfrutar del deporte como ahora sin tecnología, y que sería del deporte si todo lo "tecnológico" desapareciera, o nunca hubiera existido.

### Desarrollo

Primero hay que destacar que lo "tecnológico" abarca un sector amplio. Los romanos en la antigüedad jugaban a la pelota con vejigas de cerdo infladas o pelotas de cuero. Pero cosas como la lluvia hacían todo más complicado. La creación del cuero sintético o poliuretano ayudaron enormemente a mejorar esta disciplina. También, los duelos con espadas eran de armaduras rígidas y pesadas y también lo eran las espadas. Hoy en día hay un arbitraje que garantiza seguridad y el equipaje es resistente y ligero al mismo tiempo.

En ámbitos mucho más modernos, la ropa o equipaje aun es de suma importancia. Alguien puede mejorar su entrenamiento y nutrición, pero no la meteorología o el terreno, así que se adaptan a ellos mediante estas "mejoras". ¿Y si debo correr por terreno irregular? Simulaciones y pruebas 3D crean zapatillas súper ligeras y plantillas específicas para el deportista y mejorar al máximo la amortiguación de cada pisada.

El arbitraje se volvió sumamente importante en el deporte moderno. ¿Quién no ha pedido en un partido importante de fútbol ver el VAR luego de una jugada dudosa? Por supuesto, con los torneos, las copas, la competitividad, se espera el juego más justo posible. Sistemas de grabación, drones, GPS, el famoso "Ojo de Halcón" se utiliza de todo para garantizar el desempeño total y justo de cada jugador.

Inclusión de mayores jugadores: Tantas personas que desean seguir deporte como hobby o carrera y no pueden por una condición física, ya no más. Las paralimpiadas se basan en disciplinas adaptadas para la participación del mayor número de jugadores posible. Desde bicicletas de mano hasta prótesis, se busca lo mejor para ellos.

Además, gracias a la tecnología, pudieron surgir nuevos deportes "tecnológicos", más concretamente los videojuegos, que luego de mucho tiempo fueron aceptados como un

deporte. Tienen todas las características necesarias para uno, como el hecho de que se necesita práctica y habilidades (es competitivo) y tiene una gran audiencia. Marcas conocidas llegaron a patrocinar juegos y hasta surgieron campeonatos de alto lucro a nivel mundial, con equipos, fichajes, sponsors, estadios, y todo lo que tendría cualquier otro deporte conocido.

La tecnología no solo ayuda al deporte directamente sino también indirectamente. Una de las más grandes razones por la que los deportes se volvieron conocidos es por la posibilidad de transmisión. Seamos honestos, la mayor parte de nuestras vidas vimos partidos por televisión más que en persona. Si no existiese la televisión, ¿Como tendrían espectadores los partidos? Además, los partidos se juegan en países diferentes. La gente

de otros países ni se enteraría de cómo va el partido. Hasta la radio hace una gran diferencia en esto. Dudamos que los reportes lleguen hasta como están hoy en día sin dicha transmisión.

Conclusión

Afirmamos que los deportes se volvieron altamente dependientes de la tecnología. Sin ella, no habrían progresado ni progresarían desde hoy, y mucho menos se habrían vuelto conocidos. Es evidente que los deportes se volvieron más efectivos como un ocio tanto en participación directa como en consumo de entretenimiento. Muchas más personas pueden participar y verlos sin mucho esfuerzo. Los deportes, sin estos avances, seguramente se habrían estancado y hubieran permanecido como una práctica cultural particular más que una práctica internacional.

### Bibliografía

- <https://raco.cat/index.php/ApuntsEFD/article/view/301531>
- <http://lajugadafinanciera.com/tecnologia-deporte-20/>
- <https://www.efdeportes.com/efd159/el-desarrollo-tecnologico-en-el-deporte.htm>
- <https://universidadeuropea.com/blog/tecnologia-en-deporte#:~:text=El%20uso%20de%20las%20nuevas,la%20recuperaci%C3%B3n%20de%20los%20atletas.>