

Título: ¿Cómo transforma la globalización tecnológica en el deporte?

Autores: Milagros Narciso (milagros.narciso@institutosanpablo.edu.ar) y Maia Simunovich, (maia.simunovich@institutosanpablo.edu.ar)

Docente a cargo: Prato, Julieta (julieta.prato@institutosanpablo.edu.ar)

Institución: Instituto San Pablo

INTRODUCCIÓN

La presente investigación propone un análisis explicativo e informativo sobre la actividad deportiva y los recursos tecnológicos implementados hasta el momento.

La ciencia ha revolucionado al mundo. Los países que invierten sus bienes en lo que se refiere a la tecnología, se desarrollaron de manera más acelerada que los que aún no lo hicieron.

La actividad deportiva de élite es un gran desafío para aquellos que anhelan alcanzar logros deportivos en la esfera mundial; estableciendo diferentes tipos de preparación.

La ciencia no discrimina ningún sector del deporte. Esto podemos comprobarlo en multitud de ejemplos que vamos a ir detallando mediante este informe y permitirán ver la eficacia de esta implementación en algo tan importante como el deporte que contribuye a un refuerzo del sistema inmunológico y físico; además de psicológico.

Los atletas requieren días duros entrenando y cargando los músculos, y en algunos casos puede llegar a provocar graves lesiones tales como desgarros para los cuales se necesita de tecnología avanzada en la kinesiología. También precisan de indumentarias adaptadas, zapatillas con materiales especiales, mejor control en canchas, pistas, piletas olímpicas. Se necesita tener una mejor medición de los ritmos cardíacos, una precisión en cuanto a las ocasiones en las que se provoca un “fuera de juego”, así como poder corroborar que en las carreras no se produzca una partida en falso, etc.

Asimismo, en esta indagación se recolectan las ventajas y por otro lado las mínimas desventajas que otorga esta globalización.

Se realizarán encuestas a atletas de alto rendimiento de las diferentes disciplinas. Además se llevará a cabo una búsqueda por sitios de la red, entre otras fuentes.

DESARROLLO

¿Qué es la tecnología?

La tecnología es aplicar un conjunto de conocimientos y habilidades, es decir, ciencia y técnica para poder crear un artefacto o desarrollar una idea que resuelva un problema o satisfice una necesidad.

¿Qué es el deporte?

El deporte es una actividad física que involucra normas a desempeñar dentro de un espacio determinado (campo de juego, cancha, pista, pileta, etc). Deben estar federados a clubes, necesitan competencias.

El deporte destaca la construcción de la identidad nacional. Tiene ámbitos educativos, económicos y la salud pública.

Deporte y tecnología

El deporte e Internet con el paso del tiempo han desarrollado una relación en las que se benefician mutuamente. La Web se convirtió en una colaboradora para los promotores deportivos y para los que buscan la información deportiva de último momento.

La actividad competitiva es muy llamativa para millones de personas en el mundo, es porque gracias a eventos como los Juegos Olímpicos y la Copa Mundial de fútbol se atraen enormes audiencias televisivas.

Además, la tecnología está presente en el tratamiento de lesiones, también en la mejora del rendimiento.

Los avances han hecho posible analizar aspectos tales como la captura de movimientos o las simulaciones por ordenador que han incrementado el conocimiento acerca de las acciones de los atletas y el modo en que estas pueden mejorarse. También han servido para mejorar los sistemas de entrenamiento. Por ejemplo en relación al ciclismo, se realizó una investigación en túneles de viento para mejorar la postura sobre la bicicleta, de esta forma alcanzar una aerodinámica mejor en la cual la resistencia al viento sea la menor posible.

Tanto se utiliza la tecnología para el deporte, que incluso se aplica al propio deportista. Por ejemplo entrenamientos con electroestimulación o suplementos para deportistas, que por la vía de la alimentación buscan el mismo objetivo, mejorar el rendimiento.

Nanotecnología y biotecnología

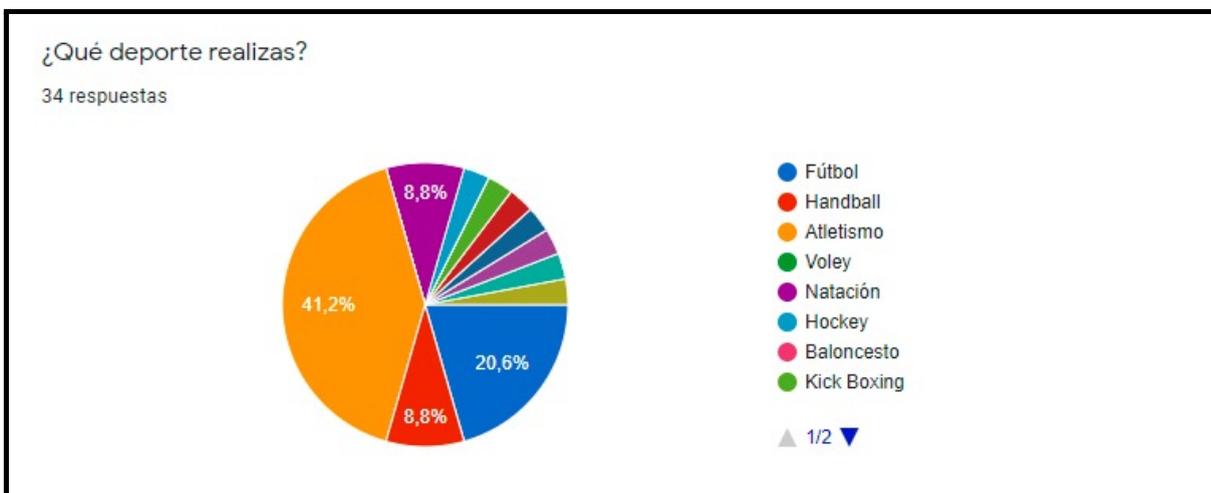
Gracias a la nanotecnología y a la biotecnología se ha avanzado mucho en el tratamiento de lesiones graves, las cuales significan el fin de la carrera deportiva del deportista. Como ejemplo de esta gran tecnología, encontramos los avances en las técnicas de intervención de un ligamento interno roto, ya no es necesario recurrir a injerto, sino que se utiliza el propio ligamento para regenerarlo. Además, las personas discapacitadas pueden disfrutar del deporte recreativo con la ayuda de ingenieros. Los deportistas de élite con discapacidades aumentan considerablemente.

¿Qué opina el resto de la tecnología?

Hemos hecho encuestas a través de las redes sociales Instagram y WhatsApp, donde hubieron aproximadamente 40 encuestados registrados, mayoritariamente deportistas mujeres y hombres

alrededor de 15 y 40 años; que se enfocaron en responder sobre qué les parecía la tecnología en el deporte actualmente.

Cada uno debía contestar concretamente y éstos fueron los resultados:



Fuente: Elaboración propia

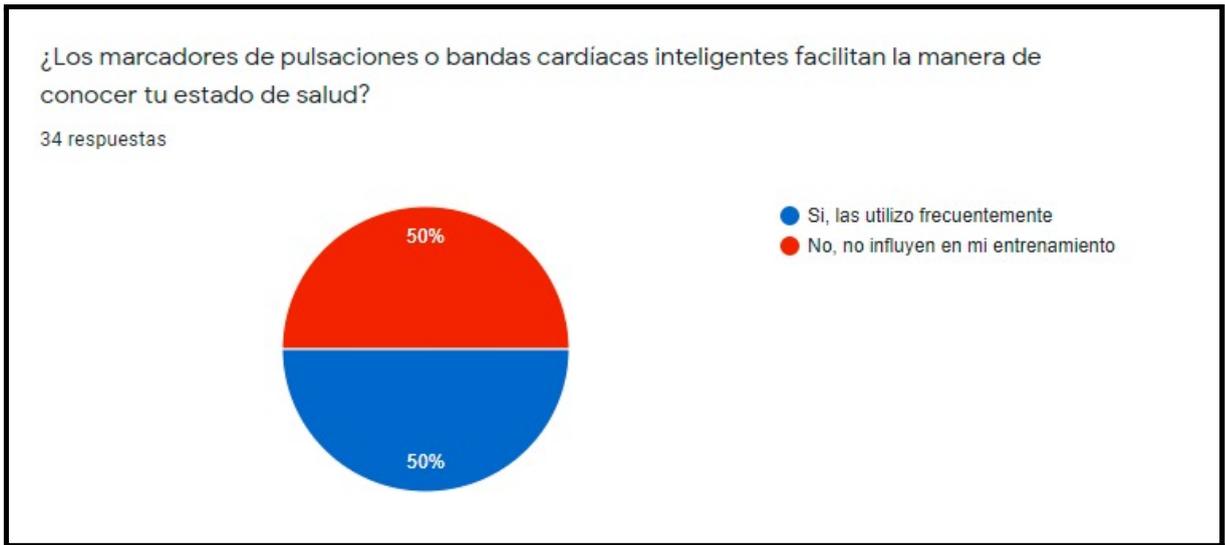
Cerca de la mitad de los encuestados realizan atletismo, en total un 32,8% practican natación, fútbol y handball; otros hacen deportes tales como hockey, voley, baloncesto, fitness. Esta información nos hará adentrarnos un poco más en las respuestas que los deportistas han elegido, ya que la gran mayoría de los votantes son aquellos que corren.



Fuente: Elaboración propia

La utilización de tejidos sintéticos ha sido un avance de la tecnología deportiva y les parece algo de gran ayuda a la hora de practicar deporte. Esto ha permitido crear prendas más ligeras, más adaptables, más transpirables, o incluso con control de temperatura del atleta. Además, el uso de materiales resistentes o plásticos especiales para la elaboración de calzado también ha permitido que los deportistas puedan

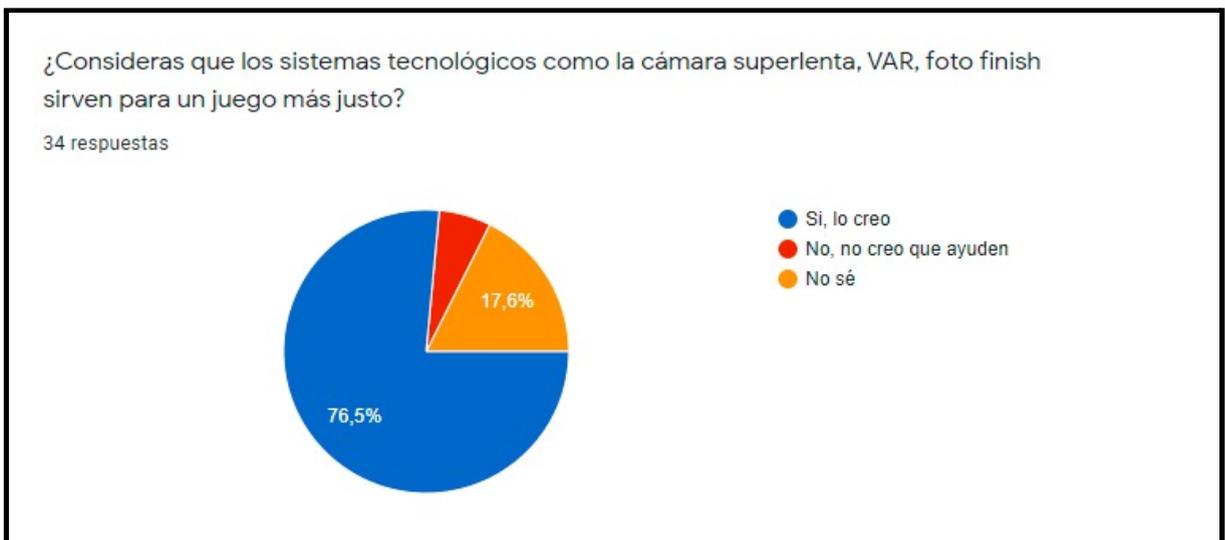
optar a maximizar su rendimiento buscando la zapatilla que mejor se adapte.



Fuente: Elaboración propia

Esta pregunta está dividida en un 50% de atletas que utilizan cotidianamente bandas cardíacas o relojes inteligentes; asimismo la otra mitad prefiere no usar.

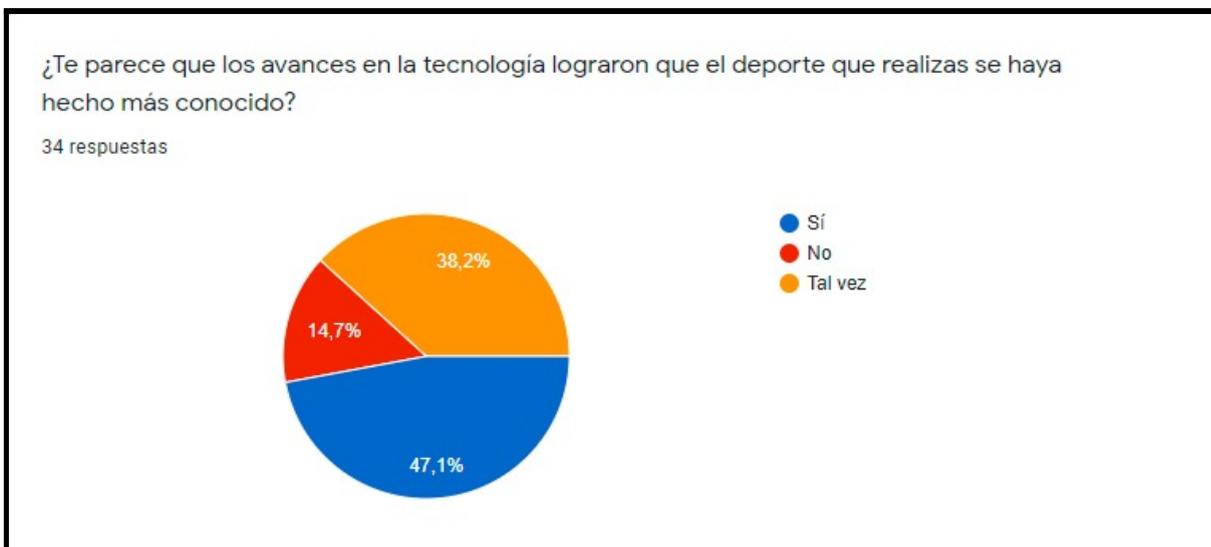
Esto significa que los relojes marcadores de pulsaciones no son, aún, lo suficientemente buenos para que todos necesiten de ellos. Los atletas de élite necesitan medir de manera fácil la intensidad del ejercicio a partir del número de pulsaciones cardíacas. Si fueran diseñadas más inteligentes o más útiles para todos, el gráfico mostraría un porcentaje más elevado en el caso azul.



Fuente: Elaboración propia

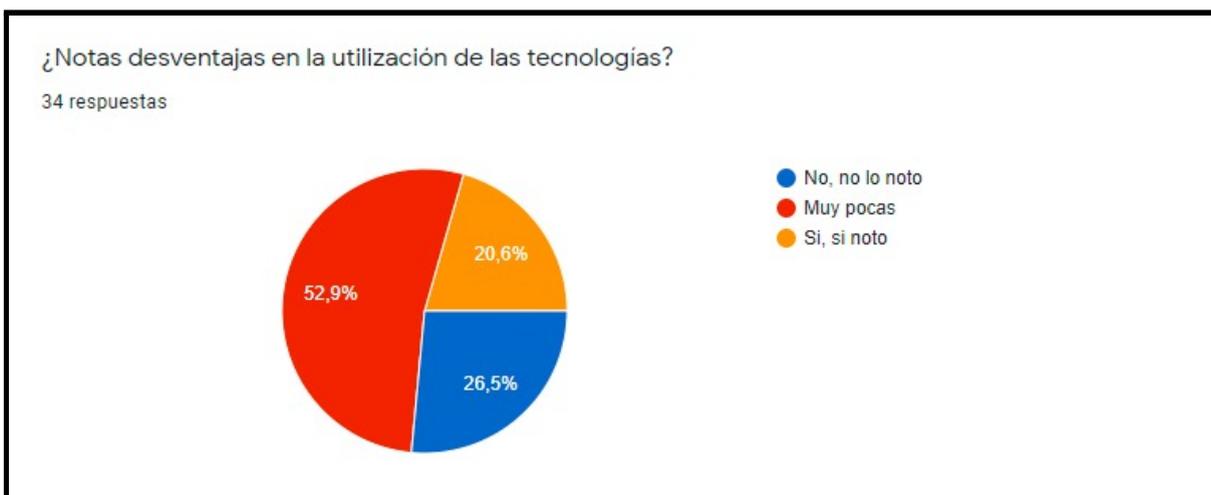
Los sistemas tecnológicos, como el VAR el cual está para brindarle ayuda técnica a los árbitros en la cancha durante situaciones decisivas o el foto finish que facilita el saber quien ganó una carrera mediante una cámara situada en la línea de meta, son considerados por el 76,5% de los deportistas como sistemas

que realmente sirven mientras que el 23,5% de los encuestados no creen que sirva o dudan. En conclusión, las personas opinan que estas herramientas sirven para un juego más justo, no hacen tanto hincapié a los errores que podrían tener.



Fuente: Elaboración propia

La mayoría de los atletas consideran que los avances tecnológicos lograron que sus deportes se hayan hecho más populares mientras que, el 38,2% no está seguro y el 14,7% directamente no considera que estos hayan ayudado al deporte que realizan. Por lo tanto, se podría decir que portales, como la televisión o Webs, tendrían que ayudar un poco más a algunos para que puedan crecer y tratar de no concentrarse tanto en deportes mundialmente conocidos, como lo es el fútbol.



Fuente: Elaboración propia

El 52,9% de los atletas nota que hay muy pocas desventajas a la hora de implementar la tecnología en los deportes que realizan, por otro lado, el 47,1% no encuentra ninguna desventaja o si las nota. Esto

quiere decir que se han encontrado fallos como que la tecnología ayuda de más a los atletas en algunos casos haciendo el 50% del trabajo o que ciertas tecnologías benefician a los atletas dándoles más ventajas que a otros.

CONCLUSIÓN

Luego del trabajo de investigación realizado, los objetivos fueron logrados. Hemos podido llegar a la conclusión de que la tecnología puede ser una herramienta muy útil para el deporte, pero también existen mínimas desventajas que, en realidad, son mal usadas o mal programadas. Por ejemplo, una foto finish mal calibrada o sustancias mal tomadas que pueden afectar o dañar los órganos.

La rápida evolución de la tecnología deportiva está sujeta al error.

Bibliografía:

- <https://blog.infaimon.com/tecnologia-en-el-deporte-grandes-cambios-y-mejoras-para-el-sector/>
- <https://www.efdeportes.com/efd192/seleccion-del-talento-deportivo-en-el-taekwondo.htm>
- <https://www.beplusports.com/es/la-importancia-de-la-tecnologia-en-el-deporte/>
- <https://www.autobild.es/noticias/doce-inventos-tecnologicos-que-han-revolucionado-deporte-296347>
- <https://www.autobild.es/noticias/doce-inventos-tecnologicos-que-han-revolucionado-deporte-296347>