

Bibliografía

Cita de revista online: Vallejos Miguel, Capa Walter (2019, 1 de Octubre) Videojuegos: adicción y factores predictores, artículo-5867, Recuperado de: <http://revistas.unife.edu.pe/index.php/avancesenpsicologia/article/download/1924/1957>

Artículo de un periódico: THX Medios S.A.,(Domingo 11 de Octubre de 2020),Adicción a los videojuegos: el 37% de los usuarios argentinos pasan entre 4 y 6 horas frente a una pantalla,INFOBAE.<https://www.infobae.com/tendencias/2018/08/21/adiccion-a-los-videojuegos-el-37-de-los-usuarios-argentinos-pasa-entre-4-y-6-horas-por-dia-frente-a-la-pantalla/>

Referencia de un libro: Mark D. Griffiths, (2005), Adicción a los videojuegos: una revisión de la literatura, Inglaterra, Reino Unido, Psicología Conductual.https://scholar.google.es/scholar?hl=es&as_sdt=0,5&q=que+consecuencias+trae+ser+adictos+a+los+videojuegos#d=gs_gabs&u=%23p%3Dr281_2
[jHGikJ](#)