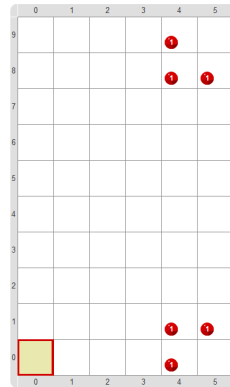
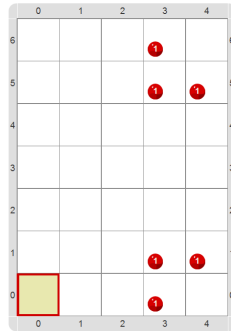


Proyecto 2.3.1.2. Lugar para los corners

Partiendo de diferentes tableros vacíos con el cabezal en el origen, tenés que escribir un programa en el que se pueda obtener un tablero con “semicírculos” rojos en las esquinas del borde **Este**, como se muestra en las figuras.



Acordate que el desafío es construir **un solo programa**, pero ese programa tiene que funcionar **en cualquier tablero inicial** que se nos ocurra. El programa tiene que quedarte parecido al del proyecto anterior...

Pastilla: Probá, probá y probá

Asegurate de ejecutar el programa varias veces, con diferentes tableros iniciales y ver que **el mismo programa** da siempre el resultado que esperás.