

**Universidad Nacional de Quilmes
Escuela Universitaria de Artes
Programa Regular – Cursos Presenciales**

CARRERA/S:	Tecnicatura Universitaria en Producción Digital y Licenciatura en Artes Digitales
AÑO:	2020
ASIGNATURA:	Tecnologías Audiovisuales Digitales
DOCENTE:	Jorge Gastón Rodríguez
CARGA HORARIA:	4 horas áulicas+ 1 extra áulica
CRÉDITOS:	10 créditos
TIPO DE ASIGNATURA:	Teórico- Práctica

PRESENTACIÓN Y OBJETIVOS:

Los cambios en la tecnología en los últimos años han modificado muchos de nuestros hábitos y formas de ver y consumir productos. De manera particular, podemos reconocer que, en el tratamiento de las imágenes, estos cambios han sido sustanciales y a una velocidad elocuente en las tres últimas décadas. El manejo que hoy se puede hacer de las imágenes digitales, con diversos dispositivos profesionales, semiprofesionales y para aficionados es francamente amplio y diversificado. El equipamiento para edición digital está instalado como un estándar de uso para gran parte de quienes acceden a bienes de consumo tecnológico y, por sobre todos los cambios, los consumidores producen sus imágenes y las ponen en circulación masiva en cuestión de segundos.

El curso propone un acercamiento a herramientas tecnológicas propias de la producción y realización audiovisual en soporte digital. En este marco general, se generarán las condiciones para que los alumnos manejen conceptos como formatos, definiciones, sistemas de grabación, soportes, equipamientos de registro y normas, entre otros.

Reconociendo que en la actualidad el medio productivo requiere de profesionales con versatilidad para desempeñarse en diversos roles, los trabajos de los alumnos girarán en torno a producciones en las que desarrollen prácticas concretas de realización

audiovisual haciendo hincapié en el equipamiento utilizado, los diferentes programas informáticos empleados, los formatos, códecs y tipos de archivo de cada una de las etapas de producción.

Al finalizar el curso los alumnos habrán realizado un recorrido en el que se habrán familiarizado con las tecnologías disponibles para la realización audiovisual.

Objetivos:

Que los alumnos:

- Comprendan las características propias de la producción de imágenes digitales.
- Distingan las particularidades de lo digital, lo multimedia y las imágenes.
- Reconozcan los distintos tipos de narraciones con imágenes.
- Realicen sus propias producciones con imágenes digitales.
- Analicen diversas producciones de narraciones con imágenes y comprendan el contexto en el que estas fueron realizadas.
- Logren un manejo inicial de herramientas de producción, edición y publicación de imágenes digitales.

CONTENIDOS MÍNIMOS:

Plan de estudios 2015: Resolución CS 460/15 - Formatos de alta definición. Estándares de grabación. Soportes de grabación. Cámaras digitales. Manejo de cámaras. Reconocimientos de parámetros. Normas técnicas. Formatos visuales. Codecs. Tipos de archivos. Edición lineal y no lineal. Nociones de diferentes programas de edición: software privativo vs. software libre. Digitalización y captura. Efectos, transiciones, filtros y correcciones. Masterización. Postproducción audiovisual. Gráficas y títulos. Animaciones. Efectos de luz. Render. Streaming hardware, software y plataformas de transmisión.

CONTENIDOS TEMÁTICOS O UNIDADES:

Unidad 1

Lo digital. Soportes de grabación. Almacenamiento. Lo multimedia. Las imágenes. Imagen capturada. Imagen generada. La imagen digital fija. La imagen digital en movimiento. Entorno informático multimedia. Los medios digitales. Compresión. Codecs, formatos. Calidades. Definiciones. Formatos de alta definición. Estándares de grabación

Bibliografía Obligatoria:

- Asinsten, J. (2008), "Comunicación visual y tecnología de gráficos en computadora" en el CD13 de la Colección educ.ar. Ministerio de Educación,

Ciencia y Tecnología de la Nación. CABA.

- Avid. “Entender la alta definición. Primera parte”.
- Navarro Oltra, G. y Alcalá Mellado, J. (2008) “Una introducción a la imagen digital y su tratamiento”, Universidad de Castilla-La Mancha, Castilla-La Mancha

Unidad 2

Equipamiento. Registro. Cámaras. Digitalización, captura. Manejo de cámaras.

Bibliografía Obligatoria:

- Deleuze, G. (1983), “Tesis sobre el movimiento (Primer comentario de Bergson)” en “La imagen-movimiento. Estudios sobre cine 1”. Paidós Comunicación, Barcelona. pp. 13-26.
- Rodil Jiménez, I. y Pardo de Vega, C. (2010), Operaciones auxiliares con tecnologías de la información y la comunicación, Editorial Parainfo. Madrid.

Unidad 3

Software. Tipos de programas. Privativos. Libres. Formatos de archivo. Formatos visuales.

Edición lineal y no lineal. Programas de edición. Conceptos generales. Gráficas. Títulos. Efectos, transiciones, filtros y correcciones. Masterización.

Bibliografía Obligatoria:

- Stallman, R. (2007). “Software libre para una sociedad libre”. Traficantes de sueños. Madrid.
- Vega Pindado, E. (1999). "Identidad corporativa en televisión: significación y diversidad en la gráfica televisiva". Tesis doctoral, Universidad Complutense de Madrid. Madrid.

Unidad 4

Otras videonarraciones: *timelapse*, animación. Animaciones. Efectos de luz. Render.

Distribución. Difusión. Transmisión. Streaming: hardware, software y plataformas de transmisión. Canales web. Soportes. Televisión Digital Abierta.

Bibliografía Obligatoria:

- Balaguer, F. (2013), "TV Digital Interactiva Argentina" en: TV Digital: un diálogo entre disciplinas y multipantallas, Ediciones de Periodismo y Comunicación, La Plata.

MODALIDAD DE EVALUACIÓN:

Según el régimen de estudio vigente aprobado por la Universidad Nacional de Quilmes según **Resolución (CS): 201/18. Capítulo II: Evaluación y Acreditación**
<http://www.unq.edu.ar/advf/documentos/5bbb4416f0cdd.pdf>

A completar por el docente siguiendo la normativa.

Se evaluarán dos trabajos prácticos grupales de carácter parcial en soporte audiovisual y dos trabajos escritos individuales. Todos los trabajos contribuyen a conformar el promedio final de la asignatura.

BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA:

- Asinsten, J. (2008), "Comunicación visual y tecnología de gráficos en computadora" en el CD13 de la Colección educ.ar. Ministerio de Educación, Ciencia y Tecnología de la Nación. CABA.
- Avid. "Entender la alta definición. Primera parte".
- Balaguer, F. (2013), "TV Digital Interactiva Argentina" en: TV Digital: un diálogo entre disciplinas y multipantallas, Ediciones de Periodismo y Comunicación, La Plata.
- Deleuze, G. (1983), La imagen-movimiento. Estudios sobre cine 1. Paidós Comunicación, Barcelona.
- Navarro Oltra, G. y Alcalá Mellado, J. (2008) "Una introducción a la imagen digital y su tratamiento", Universidad de Castilla-La Mancha, Castilla-La Mancha.
- Rodil Jiménez, I. y Pardo de Vega, C. (2010), Operaciones auxiliares con tecnologías de la información y la comunicación, Editorial Parainfo. Madrid.
- Stallman, R. (2007). "Software libre para una sociedad libre". Traficantes de sueños. Madrid.
- Vega Pindado, E. (1999). "Identidad corporativa en televisión: significación y diversidad en la gráfica televisiva". Tesis doctoral, Universidad Complutense de Madrid. Madrid.

Filmografía / Videografía

- "El hotel eléctrico (1908). Director: de Chomón, S.
- "En el medio digital: software". Temporada 1, Capítulo 7. (2010). Canal Encuentro.
- "La maison hantée" (1906). Director: de Chomón, S.
- "Side by side" (2012). Director: Kenneally, C.
- "The Cutting Edge: The Magic of Movie Editing" (2004). Director: Apple, W.
- "Vincent" (1982). Director: Burton, T.

BIBLIOGRAFÍA DE CONSULTA:

- Bizberge, A. (2010), Televisión Digital Terrestre. ¿Cambio de estatuto de la radiodifusión?, Prometeo Libros, Buenos Aires.
- Carlón, M. (2006), De lo cinematográfico a lo televisivo. Metatelevisión, lenguaje y temporalidad, La Crujía, Buenos Aires.
- Chion, M. (1993), "La audiovisión. Introducción a un análisis conjunto de la imagen y el sonido. Ediciones Paidós. Barcelona.
- Debray, R. (1994), Vida y muerte de la imagen. Historia de la mirada en Occidente, Paidós Comunicación, Barcelona.
- Doménech Fabregat, H. (2013), "La manipulación de la imagen informativa. Retos y oportunidades para el fotoperiodismo en el contexto digital". [en Línea]. En: Sphera Publica, (2), 13, 106-123. Disponible en: <<http://sphera.ucam.edu/index.php/sphera-01/article/view/181/161>>. [Consulta: 5 diciembre 2014].
- Duran, J. y González, P.(2008), El cine de animación norteamericano y el cine mudo, Editorial UOC, Barcelona.
- Levis, D. (2011),Arte y computadoras. Del pigmento al bit. [en Línea]. 1ª edición hipertextual. Disponible en: <http://diegolevis.com.ar/secciones/publicaciones/ARTE_Y_COMPUTADORAS_2011.pdf> [Consulta: 5 diciembre 2014]
- Martín, M. (2002), El lenguaje del cine, Gedisa Editorial, Barcelona.
- Nicolosi, P. (compiladora), (2014), "La televisión en la década kirchnerista: democracia audiovisual y batalla cultural". Editorial Universidad Nacional de Quilmes, Bernal.



Ileana Matiasich

Firma y Aclaración:
Director de carrera



Jorge Gastón Rodríguez

Firma y Aclaración:
Docente