



sinestesia

Categoría 1 Innovación en obra de arte digital



Integrante



Nombre :Lautaro Alberto
Dichio Suarez
Carrera: Música y
Tecnología
Edad: 25



Sinestesia

Sinestesia es un audiojuego escape room thriller de realidad virtual en español que combina la exploración de formatos de narración alternativos, con la creación de formas de juego mediante el sonido. Genera concientización sobre las condiciones reales de vida de las personas no videntes y, mediante la trama, de las problemáticas sociales contemporáneas que atañen a las mujeres.



Pilares

Audio y música

No solo es usado como una forma de narración, sino que además, todas las mecánicas se adaptan a ella para crear una jugabilidad e inmersión sólida.

Accesibilidad

Además de producir una obra de este caracter, generamos conciencia sobre la forma de vida de las personas con reducción de visión.

Arte e impacto social

La exploración de narrativas artísticas poco convencionales nos brindan la capacidad de concientizar sobre la problemática de género de forma efectiva.



Sinestesia como mecánica sonora

La sinestesia se produce cuando la estimulación de un sentido desencadena una respuesta en otro. Aprovechamos este fenómeno perceptivo para desarrollar la narrativa en función de las mecánicas. De esta manera, la personaje de nuestra historia cuenta con tres tipos de sinestesia vinculados a la audición.

Localización espacial

Lo que percibimos como música extradiegética variará en instrumentación al rotar nuestra posición con respecto al plano horizontal. Además se introducirá la utilización de mapas sonoros.

Memoria

Al interactuar con determinados objetos importantes para la trama, se desatan recuerdos que harán que la trama avance y que se nos revelen datos de interés para poder escapar de la habitación donde nos encontremos.

Sentimientos y emociones

Los sentimientos y emociones que la personaje experimenta cambian nuestra percepción de cómo escuchamos al entorno.



Control del personaje

Casco



Mando



Presentación en exposición



III Premio a la
Innovación en Arte y
Tecnologías

2019

ORGANIZA



Escuela
Universitaria
de Artes



Universidad
Virtual
de Quilmes



Universidad
Nacional
de Quilmes
Innovación

CON EL APOYO DE