

# TP Refactoring

## Programación con Objetos II - UNQ

Objetivo: aplicar de manera práctica los conceptos de Bad Smells y Refactoring.

### Conocimiento Previo

En este trabajo utiliza como referencia el libro *Refactoring: Improving the design of existing code*, de Martin Fowler et. al. En el mismo se encuentran los catálogos de Bad Smells y Refactorings que estaremos utilizando.

### Ejercicio

En el material adicional provisto por la cátedra encontrará código correspondiente a dos casos. Para cada uno de ellos:

1. Identifique Bad Smells presentes en el código.
2. Aplique los Refactorings que considere necesarios. Importante: verifique que los tests siguen pasando luego de realizar los refactorings.

### Bibliografia

Fowler, M., & Beck, K. (1999). *Refactoring: Improving the design of existing code*. Reading, MA: Addison-Wesley.